

# **ISONIS**

## **Informacioni sistem za online nadzor igara na sreću**

### **Tehničko uputstvo za priređivače v.002**

**Ministrastvo finansija Uprava za igre na sreću i Smart Tech**

**Septembar 2016**

e-mail adresa za tehnicku podršku

isonis2015@gmail.com

napomena: komunikaciju, na službenom jeziku, obavljaju isključivo ovlaštena tehnička lica priredjivača sa zvanične e-mail adrese priredjivača

### Osnovne smjernice

- Svi softverski sistemi priređivača će u realnom vremenu, uz nacin povezivanja koji im najviše odgovara, upisivati podatke u predefinisano lokalnu postgresql bazu 'isonis\_klijent'.
- Upis se vrši na posebnom računaru na kojem je instalirana tzv. PLATFORMA koju će obezbijediti Uprava za igre na sreću. Platforma se sastoji od instaliranog PostgreSQL servera i pomenute PostgreSQL baze podataka 'isonis\_klijent'..
- Podaci se upisuju u seriji t.j. nije moguće naknadno upisivanje ili izmjena podataka
- ISONIS centrala pristupa PLATFORMI priređivača bez najave u bilo kom vremenskom intervalu, i prenosi upisane podatke
- Priređivač je dužan da obezbijedi računar (ili server) sa Windows OS (xp, 7, 8, ,9,10 , 2003, 2008,2012) i stalnom internet vezom sa fiksnom adresom na svojoj centralnoj lokaciji u Crnoj Gori
- za priređivaca se vezuje IP adresa i dodatno MAC adresa mrežne kartice servera
- Priređivac pod nadzorom tehnicke službe Uprave pravi openSSH sigurnosni ključ kojim će se služiti da dodatno potvrdi svaki podatak koji je upisan
- priređivac od Uprave dobija poseban identifikacioni kod za svaku lokaciju i uređaj igru.
- Svaka promjena i rad se snima na nezavisan način

### Kreiranje platforme t.j. baze podataka :

- Od Uprave za igre na sreću priređivač će dobiti pripremljenu bazu podataka 'isonis\_klijent' u DBMS **PostgreSQL backup formatu, Postgresql (koji se može preuzeti i sa adrese <https://www.postgresql.org/download/windows/>)**, kao i ove smjernice za instalaciju DBMS PostgreSQL i uputstvo za postavljanje pripremljene baze podataka "isonis\_klijent".

### **Povezivanje i upisivanje podataka u bazu podataka:**

Predloženi načini za povezivanje na bazu podataka:

- ODBC ili druga direktna konekcija na bazu podataka 'isonis\_klijent'
- Podešavanje parametara u PostgreSQL-u i kreiranje poverljive ('trust') konekcije.

Ovaj način predviđa generisanje batch fajla sa insert upitima definisanim po datom pravilu i pokretanje PostgreSQL-ove interne komande psql za upis podataka iz fajla.

### **Koncept razmjene podataka:**

Priređivac u realnom vremenu iz svojih sistema upisuje podatke u tabelu isonis\_data koja ima polje isonis\_trans\_id koje je tipa serial (autoincrement).

Isonis centrala preuzima te podatke u određenim intervalima i pamti najveći broj transakcije. Centralni sistem neće preuzeti podatke sa manjim brojem transakcije od prethodnog najvećeg broja.

### **Vazna napomena:**

Definicija potrebnih podataka i odgovarajućih polja u tabelama za razmjenu će se po potrebi Uprave za igre na sreću mijenjati. Ovo je verzija 002.

### **Tabele za razmjenu podataka:**

- **isonis\_data** je tabela u koju se upisuju podaci o svim događajima u realnom vremenu
- **isonis\_lokacija** je tabela u koju se upisuju podaci o statusu lokacija u realnom vremenu

### **Pravila za formatiranje polja:**

**sva polja su tipa string**

#### **Polja koja se odnose na vrijeme:**

**Oznaka:** timestamp

**Format:** yyyy-mm-dd hh-mm-ss

**Primjer:** '2015-01-15 10:15:22'

**Napomena:** Prilikom insert upita vrijedost se stavlja između navodnika('2015-01-15 10:15:22')

#### **Polja koja se odnose na brojeve sa pokretnim zarezom:**

**Oznaka:** float

**Format:** \*\*\*.00

**Primjer:** '12.50'

**Napomena:** Brojevi se prikazuju sa dva decimalna mjesta, decimalna mjesta se odvajaju sa tačkom a ne sa zarezom.

#### **Polja koja se odnose na cijele brojeve:**

**Oznaka:** integer

**Format:** \*

**Primjer:** '12'

**Napomena:** Brojevi se prikazuju bez tačke i decimalnih mjesta

#### **Polja koja se odnose na string:**

**Oznaka:** varchar

**Format:** \*\*\*\*\*

**Primjer:** ' ovo je neki tekst'

**Napomena:** \* je simbol za karakter. Prilikom insert upita vrijedost se stavlja između navodnika('ovo je neki tekst')

#### **Polja koja se odnose na tekst:**

**Oznaka:** text

**Format:** \*\*\*\*\*

**Primjer:** '10001,Manchester-Liverpul,19:00h, 1X, 1.35; 50001,Milan - Roma,15:00h, 1X, 1.55;'

**Napomena:** \* je simbol za karakter. Za polja za koja postoji pravilo – šablon upisa podataka obavezno se treba pridržavati. U ovom primjeru su se upisivali sledeci podaci: interna šifra događaja, događaj, vrijeme događaja, vrsta igre, kvota. Podaci se odvajaju sa zarezom dok sledeća serija podataka se odvaja sa tačka zarez(;).

Prilikom insert upita vrijedost se stavlja između navodnika('10001,Manchester-Liverpul,19:00h, 1X, 1.35; 50001,Milan - Roma,15:00h, 1X, 1.55;')

**Objašnjenje polja u tabelama:** isonis\_data

**Tabela isonis\_data:**

Polje	Opis	Oznaka	Napomena
isonis_trans_id	Jedinstveni redni broj svih događaja priređivača	integer	automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	Identifikacioni kod priređivača (SSH ključ)	varchar	Priređivač će u saradnji sa UIS generisati jedinstveni SHH ključ za platformu
isonis_lokacija_kod	Identifikacioni kod lokacije priređivača	varchar	Priređivač će dobiti identifikacioni kodove za sve lokacije
isonis_uređaj_serijski_broj	Fabrički serijski broj uređaja priređivača	varchar	
isonis_uređaj_kod	Identifikacioni kod uređaja	varchar	Kod priređivač dobija od Uprave za igru na sreću
isonis_igra	Vrsta igre	varchar	"1_internet ", "2_ kladionica", "3_automat"
vrijeme_upisa	Vrijeme upisa događaja	timestamp	Vrijeme kad se događaj desio
ulog	Ulog	float	
dobitak	Dobitak	float	
polje1	Interni jedinstveni broj događaja priređivača	varchar	
polje2	JMBG dobitnika	integer	Opciono
polje3	Vrsta kartice(bankovna, interna)	varchar	Koristi se kod internet kladenja
polje4	Trenutno se ne koristi		
polje5	Trenutno se ne koristi		
polje6	interni jedinstveni broj događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj	varchar	Koristi se kod evidencija dobitnog ili storniranog događaja
polje7	Kladioničarska pod vrsta	varchar	Tiket, trka pasa, ... Svaki priređivač mora imati definisane kladioničarske podvrste koje moraju biti prijavljene ISONIS-u
polje8	Trenutno se ne koristi		
polje9	Vrsta transakcije	varchar	"uplata", "isplata", "storno"
polje10	Automat polje kod	varchar	Predstavlja broj igračkog mjesta
polje11	Automat polje kod grupnog uređaja	varchar	

polje12	Minimalni dobitak	float	
polje13	Maksimalni dobitak	float	
polje14	Vrijeme originalnog događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj	timestamp	Koristi se kod evidencija "isplata" ili "storno" događaja
polje15	Razlog storniranja	varchar	Koristi se kod evidencije "storno" događaja
polje16	Podaci o bankovnoj transakciji 1	varchar	Internet klađenje
polje17	Podaci o bankovnoj transakciji 2	varchar	Internet klađenje
polje18	Podaci o bankovnoj transakciji 3	varchar	Internet klađenje
polje19	Podaci o bankovnoj transakciji 4	varchar	Internet klađenje
polje20	Trenutno se ne koristi		
polje21	Rezultati događaja na osnovu kojih je tiket dobitni (oznaka događaja, par, oznaka rezultata, rezultat, ishod događaja za rezultat, dobitna kvota)	text	Pored oznake događaja, para, oznake rezultata i dobitne kvote priređivač mora unijeti ishode događaja kako bi bilo jasno na osnovu njih da je tiket/listić dobitan.
polje22	Ostali podaci o dobitniku ili oznake vrsta događaja za klađenje sa kvotama (interni broj događaja, par, zvanična oznaka vrste događaja, kvota, ‘;’ na kraju reda ..)	text	Ostali podaci o uplati (interni broj događaja, par, zvanična oznaka vrste događaja, kvota, ‘;’ na kraju reda
polje23	Kompletan tekst tiketa koji je uplaćen. U slučaju isplate u polju ‘polje23’ se unosi kompletan tekst početnog tiketa na osnovu kojeg se vrši isplata	text	
polje24	Podaci o uplati ili isplati	text	Na ovom polju unose se dodatni podaci vezani za uplatu, oznake sistema koje koriste priređivači
polje25	Kompletan tekst na odštamanom tiketu.	text	Tekst uplaćenog tiketa mora biti isti kao tekst tiketa koji se stornira.
polje26	Trenutno se ne koristi		
polje27	Trenutno se ne koristi		
polje28	Trenutno se ne koristi		
polje29	Trenutno se ne koristi		
polje30	Trenutno se ne koristi		

## 1. Internet kladenje

### a. Polja koja se koriste:

Naziv polja	Opis	Moguće vrijednosti/pravila	Primjeri		
			Vrsta transakcije "uplata"	Vrsta transakcije "isplata"	Vrsta transakcije "storno"
isonis_trans_id	Opšti jedinstveni redni broj događaja priređivača	Autoinkrement. Polje koje automatski dobija svoju vrijednost. Nije moguće imati dva reda sa istim isonis_trans_id	Polje koje automatski dobija vrijednost	Polje koje automatski dobija vrijednost	Polje koje automatski dobija vrijednost
isonis_priredivac_kod	Identifikacioni kod priređivača	Kod koji mora da bude isti i kod priređivača i na centrali.	Za priređivača sa identifikacionim kodom: "pr0001": isonis_priredivac_kod= " <b>pr0001</b> "	Za priređivača sa identifikacionim kodom: "pr0001": isonis_priredivac_kod= " <b>pr0001</b> "	Za priređivača sa identifikacionim kodom: "pr0001": isonis_priredivac_kod= " <b>pr0001</b> "
isonis_lokacija_kod	Identifikacioni kod lokacije priređivača	Kod koji mora da bude isti i kod priređivača i na centrali.	Za priređivača sa identifikacionim kodom za lokaciju: "lk0001": isonis_lokacija_kod = " <b>lk0001</b> "	Za priređivača sa identifikacionim kodom za lokaciju: "lk0001": isonis_lokacija_kod = " <b>lk0001</b> "	Za priređivača sa identifikacionim kodom za lokaciju: "lk0001": isonis_lokacija_kod = " <b>lk0001</b> "
polje9	Vrsta transakcije. Moguće vrijednosti za ovo polje su: "uplata", "isplata" ili	Moguće vrijednosti za ovo polje su: 1. "uplata", 2. "isplata", 3. "storno".	polje9="uplata"	polje9="isplata "	polje9="storno "

	"storno".				
isonis_igra	Vrsta igre. Moguće vrijednosti za ovo polje su: "1_internet ", "2_kladionica", ili "3_automat".	Moguće vrijednosti za ovo polje su: 1. "1_internet ", 2. "2_kladionica", 3. "3_automat". Za internet igru unosi se vrijednost 1.	<b>Primjer:</b> isonis_igra="1_internet "	<b>Primjer:</b> isonis_igra="1_internet "	<b>Primjer:</b> isonis_igra="1_internet "
polje1	Interni jedinstveni broj događaja priređivača. Sadrži početnu oznaku, broj kola, godinu i sl. Svaki događaj mora imati jedinstveno polje1.	Jedinstvena oznaka događaja u internom sistemu priređivača.	<b>Primjer:</b> polje1="tk_k84_g16_br00001"	<b>Primjer:</b> polje1="tk_k84_g16_br00001"	<b>Primjer:</b> polje1="tk_k84_g16_br00001"
polje6	interni jedinstveni broj događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj	Ukoliko je vrsta transakcije "isplata" ili "storno", ovo polje mora biti jednako polju1 sa tiketa na kojem je vrsta transakcije bila "uplata".	Ovo polje je prazno	<b>Primjer:</b> polje9 = "isplata" polje1 = "is_k85_g16_br_00001" polje6 = " <b>up_k85_g16_br_00001</b> "; ; Da bi ovo bilo validno, priređivač u bazi podataka mora imati tiket/listić: polje9 = "uplata", polje1 = " <b>up_k85_g16_br_00001</b> ";	<b>Primjer 2:</b> polje9 = "storno" polje1 = "st_k85_g16_br_00001" polje6 = " <b>up_k85_g16_br_00001</b> "; Da bi ovo bilo validno, priređivač u bazi podataka mora imati tiket/listić: polje9 = "uplata", polje1 = " <b>up_k85_g16_br_00001</b> ";



vrijeme_upisa	Vrijeme upisa događaja	Timestamp format koji opisuje datum i vrijeme kad je listić odigran. Format je (YYYY-mm-dd h:m:s)	vrijeme_upisa= "2016-06-22 09:50:32"	vrijeme_upisa= "2016-02-12 12:06:22"	vrijeme_upisa= "2016-11-01 16:46:05"
ulog	Ulog - uplata	Polje mora biti broj. Ukoliko uplata nije cijeli broj, koristi se "." (čitaj: tačka), umjesto "," (čitaj: zareza). Broj mora biti veći od "0" (čitaj: nule).	<b>Primjer 1:</b> ulog="1"; <b>Primjer 2:</b> ulog="5.50"	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno
polje12	Minimalni dobitak	Polje mora biti broj. Ukoliko nije cijeli broj, koristi se "." (čitaj: tačka), umjesto "," (čitaj: zareza). Broj mora biti veći od "0" (čitaj: nule). Ovo polje mora biti manje ili jednako od polja13 i veće ili jednako od polja ulog	<b>Primjer:</b> ulog = "2.5" polje12="78.56" polje13="78.56" <b>Primjer 2:</b> ulog = "4" polje12="70.14" polje13="256.44"	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno

polje13	Maksimalni dobitak	Polje mora biti broj. Ukoliko nije cijeli broj, koristi se "."(čitaj: tačka) , umjesto ","(čitaj: zareza). Broj mora biti veći od "0" (čitaj: nule). Ovo polje mora biti veće ili jedanko od polja 12 i veće ili jednako od polja ulog.	<b>Primjer:</b> ulog = "2.5" polje12="78.56" polje13="78.56" <b>Primjer 2:</b> ulog = "4" polje12="70.14" polje13="256.44"	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno
dobitak	Dobitak - isplata	Polje mora biti broj. Ukoliko nije cijeli broj, koristi se "."(čitaj: tačka) , umjesto ","(čitaj: zareza). Broj mora biti veći od "0" (čitaj: nule).	<b>Primjer 1:</b> dobitak="50.75" <b>Primjer 2:</b> dobitak="560.75"	<b>Primjer 1:</b> dobitak="50.75" <b>Primjer 2:</b> dobitak="560.75"	Ovo polje je prazno
polje2	JMBG dobitnika	Za isonis_igra="1_internet " Na ovom polju mora biti unijet JMBG igrača koji je uplatio listić.	<b>Primjer 1:</b> polje2="1234567891234"	<b>Primjer 1:</b> polje2="1234567891234"	<b>Primjer 1:</b> polje2="1234567891234"
polje3	Vrsta kartice(bankovna , interna)	Vrsta kartice koja je povezana sa računom (eng. : account).	<b>Primjer 1:</b> polje3="visa" <b>Primjer 2:</b> polje3="mastercard" <b>Primjer 3:</b> polje3="paypass"	<b>Primjer 1:</b> polje3="visa" <b>Primjer 2:</b> polje3="mastercard" <b>Primjer 3:</b> polje3="paypass"	<b>Primjer 1:</b> polje3="visa" <b>Primjer 2:</b> polje3="mastercard" <b>Primjer 3:</b> polje3="paypass"

polje16	Podaci o bankovnoj transakciji 1				
polje17	Podaci o bankovnoj transakciji 2				
polje18	Podaci o bankovnoj transakciji 3				
polje19	Podaci o bankovnoj transakciji 4				

polje23	Kompletan tekst tiketa koji je uplaćen. U slučaju isplate u polju 'polje23' se unosi kompletan tekst početnog tiketa na osnovu kojeg se vrši isplata	Tekst uplaćenog tiketa mora biti isti kao tekst tiketa koji se isplaćuje ili stornira.	<b>Primjer:</b> polje23= 'Kladionica Primjer Lokacija: Zabjelo 2 Radnik: Marko Vrijeme uplate 02.03.2016 12:34 1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'	<b>Primjer:</b> polje1=" is_k85_g16_br_00005", polje6=" up_k85_g16_br_00007", polje9="isplata" polje23=, 'Kladionica Primjer Lokacija: Zabjelo 2 Radnik: Marko Vrijeme uplate 02.03.2016 12:34 1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;' <b>Da bi ovo bilo validno u bazi podataka mora postojati tiket/listić sa sljedećim podacima:</b> polje1=" up_k85_g16_br_00007", polje9="uplata" polje23= 'Kladionica Primjer Lokacija: Zabjelo 2 Radnik: Marko Vrijeme uplate 02.03.2016 12:34 1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'	<b>Primjer:</b> polje1=" st_k85_g16_br_1005", polje6=" up_k85_g16_br_01007", polje9="storno" polje23=, 'Kladionica Primjer Lokacija: Zabjelo 2 Radnik: Marko Vrijeme uplate 02.03.2016 12:34 1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;' <b>Da bi ovo bilo validno u bazi podataka mora postojati tiket/listić sa sljedećim podacima:</b> polje1=" up_k85_g16_br_01007", polje9="uplata" polje23= 'Kladionica Primjer Lokacija: Zabjelo 2 Radnik: Marko Vrijeme uplate 02.03.2016 12:34 1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
---------	--	--	--	--	--

polje24	Ostali podaci o uplati, oznake sistema	Na ovom polju unose se dodatni podaci vezani za uplatu, oznake sistema koje koriste priređivači	Polje se popunjava u zavisnosti od internih oznaka koje koristi priređivač.	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno
polje21	Rezultati događaja na osnovu kojih je tiket dobitni (oznaka događaja, par, oznaka rezultata, rezultat, ishod događaja za rezultat, dobitna kvota)	Pored oznake događaja, para, oznake rezultata i dobitne kvote priređivač mora unijeti ishode događaja kako bi bilo jasno na osnovu njih da je tiket/listić dobitan. Svaki red je odvojen sa ";" (čitaj: tačka-zarezom).	Ovo polje je prazno	<p>Ukoliko je na polju 22 navedeno da je oznaka vrste događaja "KI 1" (čitaj: konačni ishod 1 ili pobjeda domaćina), onda na polju 21 moraju biti unijeti podaci o broju golova domaćina i broju golova gosta.</p> <p><b>Primjer:</b>  polje9="isplata",  polje1="  is_k85_g16_br_01002",  polje6="  up_k85_g16_br_03232",  polje21="(8012, <i>Real Madrid - Barselona</i> , <b>KI 1 , 2:1,GolovaD=2, GolovaG=1, 1.85; 8013, <i>Atletiko Madrid - Betis</i> , <b>KI 2 , 2:3,GolovaD=2, GolovaG=1,4.55)</b> "</b></p> <p>Da bi ovo bilo validno u bazi podataka mora postojati red sa sledećim podacima:</p> <p>polje9="uplata",  polje1="up3232",  polje22="(8012, <i>Real Madrid - Barselona</i> , <b>KI 1 , 1.85; 8013, <i>Atletiko Madrid - Betis</i> , <b>KI 2 ,4.55)</b> "</b></p>	Ovo polje je prazno

polje22	Ostali podaci o uplati(interni broj događaja,par, zvanicna oznaka vrste događaja, kvota, ‘;’ na kraju reda	Tekst u kojem je svaki red odvojen “;” (čitaj:tačka-zarezom). Unutar svakog reda navode se redom, odvojeni “;”(čitaj: zarezom) interni broj događaja, para, zvanična oznaka događaja I na kraju kvota	<b>Primjer:</b> polje22= <i>'1002, Manchester - Liverpool, <b>KII</b>, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, <b>KIX</b> 2.85;'</i>	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno
---------	--	---	---	---------------------	---------------------

## Događaj i primjer SQL upita:

### 1. Internet kladjenje

- a. Polja koja se koriste:
- b. Primjeri:

Primjer uplate:

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	'pr001'
isonis_lokacija_kod	'pr001l001'
polje9	'uplata'
isonis_igra	'internet kladjenje'
polje1	'id_0001'
vrijeme_upisa	'2015-05-01 10:10:00'
ulog	'1.00'
polje12	'125.20'
polje13	'125.20'
polje3	'visa'
polje16	''
polje17	''
polje18	''
polje19	''
polje23	'1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
polje24	''
polje22	'1002, Manchester - Liverpool, K11, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX 2.85;'

SQL upit:

```
insert into isonis_data
(
    isonis_priredivac_kod
,isonis_lokacija_kod
,isonis_igra
,vrijeme_upisa
,ulog
,polje1
,polje3
,polje9
,polje12
,polje13
,polje16
,polje17
,polje18
,polje19
,polje23
,polje24
,polje 22
)
values
(
    'pr001'
, 'pr0011001'
, 'internet kladenje'
, '2015-05-01 10:10:00'
, '1.00 '
, 'id_0001'
, 'visa'
, 'uplata'
, '125.20'
, '125.20'
, ''
, ''
, ''
, ''
, ''
, '1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
, ''
, '1002, Manchester - Liverpool, K11, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona,K1X 2.85;'
)
```



Primjer isplate dobitka:

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	'pr001'
isonis_lokacija_kod	'pr001l001'
polje9	'isplata'
isonis_igra	'internet kladenje'
polje1	'id_0012'
polje6	'id_0001'
vrijeme_upisa	'2015-05-01 10:10:00'
dobitak	'125.20'
polje16	''
polje17	''
polje18	''
polje19	''
polje21	'1002, Manchester - Liverpool, K11, 1, 1:0,1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, K19, X,0:0, 2.85; ,
polje22	'1002, Manchester - Liverpool, K11, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona,K19 2.85
polje2	'1234567891234'
polje23	'1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
polje24	

SQL upit:

```
insert into isonis_data
(
    isonis_priredivac_kod
    ,isonis_lokacija_kod
    ,isonis_igra
    ,vrijeme_upisa
    ,dobitak
    ,polje1
    ,polje2
    ,polje6
    ,polje9
    ,polje16
    ,polje17
    ,polje18
    ,polje19
    ,polje21
    ,polje22
    ,polje23
    ,polje24

)
values
(
    'pr001'
    , 'pr0011001'
    , 'internet kladjenje'
    , '2015-05-01 10:10:00'
    , '125.20'
    , 'id_0012'
    , '1234567891234'
    , 'id_0001'
    , 'isplata'
    , ''
    , ''
    , ''
    , ''
    , ''
    , ''
    , '1002, Manchester - Liverpool, K11, 1, 1:0,1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX, X,0:0, 2.85'
    , '1002, Manchester - Liverpool, K11, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona,KIX 2.85'
    , '1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
    , ''
)
)
```

## 2. Kladioničke igre

a. Polja koja se koriste:

Naziv polja	Opis	Objašnjenje	Primjeri		
			Vrsta transakcije "uplata"	Vrsta transakcije "isplata"	Vrsta transakcije "storno"
isonis_trans_id	Opšti jedinstveni redni broj događaja priređivača	Autoinkrement. Polje koje automatski dobija svoju vrijednost. Nije moguće imati dva reda sa istim isonis_trans_id	Polje koje automatski dobija vrijednost	Polje koje automatski dobija vrijednost	Polje koje automatski dobija vrijednost
isonis_priredivac_kod	Identifikacioni kod priređivača	Kod koji mora da bude isti i kod priređivača i na centrali.	Za priređivača sa identifikacionim kodom: "pr0001": isonis_priredivac_kod="pr0001"	Za priređivača sa identifikacionim kodom: "pr0001": isonis_priredivac_kod="pr0001"	Za priređivača sa identifikacionim kodom: "pr0001": isonis_priredivac_kod="pr0001"
isonis_lokacija_kod	Identifikacioni kod lokacije priređivača	Kod koji mora da bude isti i kod priređivača i na centrali.	Za priređivača sa identifikacionim kodom za lokaciju: "lk0001": isonis_lokacija_kod = "lk0001"	Za priređivača sa identifikacionim kodom za lokaciju: "lk0001": isonis_lokacija_kod = "lk0001"	Za priređivača sa identifikacionim kodom za lokaciju: "lk0001": isonis_lokacija_kod = "lk0001"
polje9	Vrsta transakcije. Moguće vrijednosti za ovo polje su: "uplata", "isplata", ili "storno".	Moguće vrijednosti za ovo polje su: 1. "uplata", 2. "isplata", 3. "storno".	polje9="uplata"	polje9="isplata"	polje9="storno"
isonis_igra	Vrsta igre. Moguće vrijednosti za ovo polje su: "1_internet", "2_kladionica", ili "3_automat".	Moguće vrijednosti za ovo polje su: 1. "1_internet", 2. "2_kladionica", 3. "3_automat". Za kladioničku igru unosi se vrijednost 2.	<b>Primjer:</b> isonis_igra="2_kladionica"	<b>Primjer:</b> isonis_igra="2_kladionica"	<b>Primjer:</b> isonis_igra="2_kladionica"
polje1	Interni jedinstveni broj događaja priređivača .Sadrži početnu oznaku, broj kola, godinu i sl.	Jedinstvena oznaka događaja u internom sistemu priređivača.	<b>Primjer:</b> polje1="tk_k84_g16_br00001"	<b>Primjer:</b> polje1="tk_k84_g16_br00002"	<b>Primjer:</b> polje1="tk_k84_g16_br00003"

	Svaki događaj mora imati jedinstveno polje1.				
polje6	interni jedinstveni broj događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj	Ukoliko je vrsta transakcije "isplata" ili "storno", ovo polje mora biti jednako polju1 sa tiketa na kojem je vrsta transakcije bila "uplata".	Ovo polje je prazno	<b>Primjer:</b> polje9 = "isplata" polje1 = " is_k85_g16_br_00001" polje6 = " <b>up_k85_g16_br_00001</b> "; Da bi ovo bilo validno, priređivač u bazi podataka mora imati tiket/listić: polje9 = "uplata", polje1 = " <b>up_k85_g16_br_00001</b> ";	<b>Primjer 2:</b> polje9 = "storno" polje1 = " st_k85_g16_br_00001" polje6 = " <b>up_k85_g16_br_00001</b> "; Da bi ovo bilo validno, priređivač u bazi podataka mora imati tiket/listić: polje9 = "uplata", polje1 = " <b>up_k85_g16_br_00001</b> ";
vrijeme_upisa	Vrijeme upisa događaja	Timestamp format koji opisuje datum i vrijeme kad je listić odigran.	vrijeme_upisa= <b>"2016-06-22 09:50:32"</b>	vrijeme_upisa= <b>"2016-02-12 12:06:22"</b>	vrijeme_upisa= <b>"2016-06-11 16:46:05"</b>
ulog	Ulog - uplata	Polje mora biti broj. Ukoliko uplata nije cijeli broj, koristi se "." (čitaj: tačka), umjesto "," (čitaj: zareza). Broj mora biti veći od "0" (čitaj: nule).	<b>Primjer 1:</b> ulog="1"; <b>Primjer 2:</b> ulog="5.50"	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno
polje12	Minimalni dobitak	Polje mora biti broj. Ukoliko nije cijeli broj, koristi se "." (čitaj: tačka), umjesto "," (čitaj: zareza). Broj mora biti veći od "0" (čitaj: nule). Ovo polje mora biti manje ili jednako od polja13 i veće ili jednako od polja ulog	<b>Primjer:</b> ulog = "2.5" polje12="78.56" polje13="78.56" <b>Primjer 2:</b> ulog = "4" polje12="70.14" polje13="256.44"	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno
polje13	Maksimalni dobitak	Polje mora biti broj. Ukoliko nije cijeli broj,	<b>Primjer:</b> ulog = "2.5"	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno

		koristi se "."(čitaj: tačka) , umjesto ","(čitaj: zareza). Broj mora biti veći od "0" (čitaj: nule). Ovo polje mora biti veće ili jednako od polja 12 i veće ili jednako od polja ulog.	polje12="78.56" polje13="78.56" <b>Primjer 2:</b> ulog = "4" polje12="70.14" polje13="256.44"		
dobitak	Dobitak - isplata	Polje mora biti broj. Ukoliko nije cijeli broj, koristi se "."(čitaj: tačka) , umjesto ","(čitaj: zareza). Broj mora biti veći od "0" (čitaj: nule).	<b>Primjer 1:</b> dobitak="50.75" <b>Primjer 2:</b> dobitak="560.75"	<b>Primjer 1:</b> dobitak="50.75" <b>Primjer 2:</b> dobitak="560.75"	Ovo polje je prazno
polje2	JMBG dobitnika	Za isonis_igra="2_kladionica" Ovo polje ostaje prazno	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno
polje23	Kompletan tekst tiketa koji je uplaćen. U slučaju isplate u polju 'polje23' se unosi kompletan tekst početnog tiketa na osnovu kojeg se vrši isplata	Tekst uplaćenog tiketa mora biti isti kao tekst tiketa koji se isplaćuje ili stornira.	<b>Primjer:</b> polje23= "Kladionica Primjer Lokacija: Zabjelo 2 Radnik: Marko Vrijeme uplate 02.03.2016 12:34  1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'	<b>Primjer:</b> polje1=" is_k85_g16_br_00005" , polje6=" up_k85_g16_br_00007 ", polje9="isplata" polje23= ' Kladionica Primjer Lokacija: Zabjelo 2 Radnik: Marko Vrijeme uplate 02.03.2016 12:34 1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;' <b>Da bi ovo bilo validno</b>	<b>Primjer:</b> polje1=" st_k85_g16_br_01005" , polje6=" up_k85_g16_br_01007 ", polje9="storno" polje23= ' Kladionica Primjer Lokacija: Zabjelo 2 Radnik: Marko Vrijeme uplate 02.03.2016 12:34 1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;' <b>Da bi ovo bilo validno</b>

				<b>u bazi podataka mora postojati tiket/listić sa sljedećim podacima:</b> polje1=" <b>up_k85_g16_br_00007</b> ", polje9="uplata" polje23= ' <i>Kladionica Primjer</i> <i>Lokacija: Zabjelo 2</i> <i>Radnik: Marko</i> <i>Vrijeme uplate</i> <i>02.03.2016 12:34</i> <i>1002, Manchester -</i> <i>Liverpul, 1, 1.85; 8012,</i> <i>Real Madrid -</i> <i>Barselona, x,</i> <i>2.85;Uplata: 1.00,</i> <i>Minimalni dobitak:</i> <i>125.20, Maksimalni</i> <i>dobitak:125.20;'</i>	<b>u bazi podataka mora postojati tiket/listić sa sljedećim podacima:</b> polje1=" <b>up_k85_g16_br_01007</b> ", polje9="uplata" polje23= ' <i>Kladionica Primjer</i> <i>Lokacija: Zabjelo 2</i> <i>Radnik: Marko</i> <i>Vrijeme uplate</i> <i>02.03.2016 12:34</i> <i>1002, Manchester -</i> <i>Liverpul, 1, 1.85; 8012,</i> <i>Real Madrid -</i> <i>Barselona, x,</i> <i>2.85;Uplata: 1.00,</i> <i>Minimalni dobitak:</i> <i>125.20, Maksimalni</i> <i>dobitak:125.20;'</i>
polje24	Ostali podaci o uplati , oznake sistema	Na ovom polju unose se dodatni podaci vezani za uplatu, oznake sistema koje koriste priređivači	Polje se popunjava u zavisnosti od oznaka koje koristi priređivač.	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno
polje21	Rezultati događaja na osnovu kojih je tiket dobitni (oznaka događaja, par, oznaka rezultata, rezultat, ishod događaja za rezultat,dobitna kvota)	Pored oznake događaja, para, oznake rezultata i dobitne kvote priređivač mora unijeti ishode događaja kako bi bilo jasno na osnovu njih da je tiket/listić dobitan.	Ovo polje je prazno	Ukoliko je na polju 22 navedeno da je oznaka vrste događaja "KI 1" (čitaj: konačni ishod 1 ili pobjeda domaćina), onda na polju 21 moraju biti unijeti podaci o broju golova domaćina i broju golova gosta.  <b>Primjer:</b> polje9="isplata", polje1="	Ovo polje je prazno

				<p>is_k85_g16_br_01002",  polje6="up_k85_g16_br_03232",  polje21="8012, Real Madrid - Barselona , KI 1 , 2:1,GolovaD=2, GolovaG=1, 1.85; 8013, Atletiko Madrid - Betis , KI 2 , 2:3,GolovaD=2, GolovaG=1,4.55;"</p> <p>Da bi ovo bilo validno u bazi podataka mora postojati red sa sledećim podacima:</p> <p>polje9="uplata",  polje1="up_k85_g16_br_03232",  polje22="8012, Real Madrid - Barselona , KI 1 , 1,85; 8013, Atletiko Madrid - Betis , KI 2 ,4.55;"</p>	
polje22	Ostali podaci o uplati(interni broj događaja,par, zvanicna oznaka vrste događaja, kvota, ‘;’ na kraju reda		<b>Primjer:</b> polje22='1002, Manchester - Liverpool, KI 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KI X 2.85;'	<b>Primjer:</b> polje22='1002, Manchester - Liverpool, KII, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX 2.85;'	<b>Primjer:</b> polje22='1002, Manchester - Liverpool, KII, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX 2.85;'
polje7	Kladionicarska pod vrsta(tiket, trka pasa,...)	Svaki priređivač mora imati predefinisane kladioničarske pod vrste. <b>Primjer:</b> Priređivač "pr0001" ima definisane	<b>Primjer:</b> Priređivač "pr0001".  polje7="tiket". Ovo je moguće jer je za priređivača sa id-jem:"pr0001"	<b>Primjer:</b> Priređivač "pr0001".  polje7="bingo". Ovo je moguće jer je za priređivača sa id-jem:"pr0001"	<b>Primjer:</b> Priređivač "pr0001".  polje7="tiket". Ovo je moguće jer je za priređivača sa id-jem:"pr0001"

		podvrste: 1. trke_pasa 2. bingo 3. tiket ... To znači da polje 7 mora sadržati neku od vrijednosti koje se definisane za tog priređivača.	definisana pod vrsta:"tiket".	definisana pod vrsta:"bingo ".	definisana pod vrsta:"tiket".
polje14	Vrijeme originalnog događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj	Timestamp format koji opisuje datum i vrijeme kad je listić odigran. Na ovom polju se unosi kad je vrsta transakcije "isplata" ili "storno". Vrijeme upisa mora biti manje (čitaj: događaj se desio ranije) od vremena koje je upisano u polju14.	Ovo polje je prazno	<p><b>Primjer:</b>          polje9="isplata"          polje1="          is_k85_g16_br_00005",          polje6="          up_k85_g16_br_00007",          polje14="2016-02-12 12:06:22"</p> <p>Da bi ovo bilo validno u bazi podataka mora postojati red sa podacima:</p> <p>polje9="uplata"          polje1="          up_k85_g16_br_00007",          vrijeme_upisa="2016-02-10 12:06:22".</p> <p>Vrijeme upisa je manje (čitaj: događaj se desio ranije) od vremena koje je upisano u polju14.</p>	<p><b>Primjer:</b>          polje9="storno"          polje1="          st_k85_g16_br_00005",          polje6="          up_k85_g16_br_00007",          polje14="2016-04-14 10:09:32"</p> <p>Da bi ovo bilo validno u bazi podataka mora postojati red sa podacima:</p> <p>polje9="uplata"          polje1="          up_k85_g16_br_00007",          vrijeme_upisa="2016-04-14 10:06:22".</p> <p>Vrijeme upisa je manje (čitaj: događaj se desio ranije) od vremena koje je upisano u polju14.</p>
polje15	Razlog storniranja	Opisno polje koje unose priređivači po svojim šablonima, a objašnjava razlog zašto je tiket storniran.	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno	<p><b>Primjer 1:</b>          polje15="Pogrešno otkucan par na tiketu"</p> <p><b>Primjer 2:</b></p>



					polje15= "Pogrešan iznos uplate"
polje25	Kompletan tekst tiketa koji je storniran	Tekst uplaćenog tiketa mora biti isti kao tekst tiketa koji se stornira.	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno	<b>Primjer:</b> polje1=" st_k85_g16_br_01005", polje6=" up_k85_g16_br_01007 ", polje9="storno" polje23=, ' Kladionica Primjer Lokacija: Zabjelo 2 Radnik: Marko Vrijeme uplate 02.03.2016 12:34 1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;' <b>Da bi ovo bilo validno u bazi podataka mora postojati tiket/listić sa sljedećim podacima:</b> polje1=" up_k85_g16_br_01007 ", polje9="uplata" polje23=, ' Kladionica Primjer Lokacija: Zabjelo 2 Radnik: Marko Vrijeme uplate 02.03.2016 12:34 1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00,

					<i>Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'</i>

b. Primjeri:

Primjer Uplata:

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	'pr001'
isonis_lokacija_kod	'pr001l001'
polje9	'uplata'
isonis_igra	'kladionicka igra'
polje1	'id_0001'
vrijeme_upisa	'2015-05-01 10:10:00'
ulog	'1.00'
polje12	'125.20'
polje13	'125.20'
polje23	'1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
polje24	''
polje7	'tiket'
polje22	'1002, Manchester - Liverpool, K11, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, K19 2.85;'

SQL upit:

```
insert into isonis_data
(
    isonis_priredivac_kod
,isonis_lokacija_kod
,isonis_igra
,vrijeme_upisa
,ulog
,polje1
,polje7
,polje9
,polje12
,polje13
,polje23
,polje24
,polje22
)
values
(
    'pr001'
    , 'pr0011001'
    , 'kladionicka igra'
    , '2015-05-01 10:10:00'
    , '1.00'
    , 'id_0001'
    , 'tiket'
    , 'uplata'
    , '125.20'
    , '125.20'
    , '1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
    , ''
    , '1002, Manchester - Liverpool, K11, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona,K1X 2.85;'
)
```

Primjer isplate dobitka:

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	'pr001'
isonis_lokacija_kod	'pr001l001'
polje9	'isplata'
isonis_igra	'kladionicka igra'
polje1	'id_0002'
polje6	'id_0001'
vrijeme_upisa	'2015-05-01 10:10:00'
dobitak	'125.20'
polje2	'1234567891234'
polje23	'1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
polje24	''
polje21	'1002, Manchester - Liverpool, KII, 1, 1:0,1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX, X,0:0, 2.85; '
polje22	'1002, Manchester - Liverpool, KII, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona,KIX 2.85'
polje7	'tiker'
polje14	'2015-04-01 09:22:00'

--	--

SQL upit:

```
insert into isonis_data
(
    isonis_priredivac_kod
,isonis_lokacija_kod
,isonis_igra
,vrijeme_upisa
,dobitak
,polje1
,polje2
,polje6
,polje7
,polje14
,polje21
,polje22
,polje23
,polje24

)
values
(
    'pr001'
, 'pr0011001'
, 'kladionicka igra'
, '2015-05-01 10:10:00'
, '125.20'
, 'id_0002'
, '1234567891234'
, 'id_0001'
, 'tiker'
, '2015-04-01 09:22:00'
, "1002, Manchester - Liverpool, K11, 1, 1:0,1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, KIX, X,0:0, 2.85; "
, '1002, Manchester - Liverpool, K11, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona,KIX 2.85"
, '1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
, ''
,
```

)

Primjer za akciju storno:

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	'pr001'
isonis_lokacija_kod	'pr0011001'
polje9	'storno'
isonis_igra	'kladionicka igra'
polje1	'id_0002'
polje6	'id_0001'
vrijeme_upisa	'2015-05-01 10:10:00'
polje25	'1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
polje15	'razlog: pogresan mec upisan'
polje23	'1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
polje24	'
polje7	'tiket'
polje14	'2015-04-01 09:22:00'

SQL upit:

insert into isonis\_data

```
(
    isonis_priredivac_kod
,isonis_lokacija_kod
,isonis_igra
,vrijeme_upisa
,polje1
,polje6
,polje7
,polje9
,polje14
,polje15
,polje23
,polje24
,polje25
)
values
(
    'pr001'
, 'pr0011001'
, 'kladionicka igra'
, '2015-05-01 10:10:00'
, 'id_0002'
, 'id_0001'
, 'tiker'
, 'storno'
, '2015-04-01 09:22:00'
, 'razlog: pogresan mec upisan'
, '1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
, ''
, '1002, Manchester - Liverpool, 1, 1.85; 8012, Real Madrid - Barselona, x, 2.85;Uplata: 1.00, Minimalni dobitak: 125.20, Maksimalni dobitak:125.20;'
)
```

### 3. Automati i elektronski ruleti

a. Polja koja se koriste:

Naziv polja	Opis	Objašnjenje	Primjeri		
			Vrsta transakcije "uplata"	Vrsta transakcije "isplata"	Vrsta transakcije "storno"
isonis_trans_id	Opšti jedinstveni redni broj događaja priređivača	Autoinkrement. Polje koje automatski dobija svoju vrijednost. Nije moguće imati dva reda sa istim isonis_trans_id	Polje koje automatski dobija vrijednost	Polje koje automatski dobija vrijednost	
isonis_priredivac_kod	Identifikacioni kod priređivača	Kod koji mora da bude isti i kod priređivača i na centrali.	Za priređivača sa identifikacionim kodom: "pr0001": isonis_priredivac_kod="pr0001"	Za priređivača sa identifikacionim kodom: "pr0001": isonis_priredivac_kod="pr0001"	
isonis_lokacija_kod	Identifikacioni kod lokacije priređivača	Kod koji mora da bude isti i kod priređivača i na centrali.	Za priređivača sa identifikacionim kodom za lokaciju: "lk0001": isonis_lokacija_kod = "lk0001"	Za priređivača sa identifikacionim kodom za lokaciju: "lk0001": isonis_lokacija_kod = "lk0001"	
polje9	Vrsta transakcije. Moguće vrijednosti za ovo polje su: "uplata", "isplata"	Moguće vrijednosti za ovo polje su: 1. "uplata", 2. "isplata"	polje9="uplata"	polje9="isplata"	
isonis_igra	Vrsta igre. Moguće vrijednosti za ovo	Moguće vrijednosti za ovo polje su:	<b>Primjer:</b> isonis_igra=	<b>Primjer:</b> isonis_igra=	



	polje su: "1_internet ", "2_kladionica", ili "3_automat".	1. "1_internet ", 2. "2_kladionica", 3. "3_automat". Za automat igru unosi se vrijednost 3.	"3_automat"	"3_automat"	
polje1	Interni jedinstveni broj događaja priređivača	Jedinstvena oznaka događaja u internom sistemu priređivača.	<b>Primjer:</b> polje1="tk_k84_g16_br00001"	<b>Primjer:</b> polje1="tk_k84_g16_br00002"	
polje6	interni jedinstveni broj događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj	Ukoliko je vrsta transakcije "isplata" ili "storno", ovo polje mora biti jednako polju1 sa tiketa na kojem je vrsta transakcije bila "uplata".	Ovo polje je prazno	<b>Primjer:</b> polje9 = "isplata"  polje1 = " is_k85_g16_br_00001" polje6 = " <b>up_k85_g16_br_0000 1</b> "; Da bi ovo bilo validno, priređivač u bazi podataka mora imati tiket/listić: polje9 = "uplata", polje1 = " <b>up_k85_g16_br_0000 1</b> ";	
vrijeme_upisa	Vrijeme upisa događaja	Timestamp format koji opisuje datum i vrijeme kad je listić odigran.	vrijeme_upisa= <b>"2016-06-22 09:50:32"</b>	vrijeme_upisa= <b>"2016-02-12 12:06:22"</b>	
ulog	Ulog - uplata	Polje mora biti broj. Ukoliko uplata nije cijeli broj, koristi se "."(čitaj: tačka) , umjesto ","(čitaj: zareza). Broj mora biti veći od "0" (čitaj: nule).	<b>Primjer 1:</b> ulog="1"; <b>Primjer 2:</b> ulog="5.50"	Ovo polje je prazno	
dobitak	Dobitak - isplata	Polje mora biti broj. Ukoliko nije cijeli broj, koristi se "."(čitaj: tačka) , umjesto ","(čitaj: zareza). Broj mora biti veći od "0" (čitaj: nule).	Ovo polje je prazno	<b>Primjer 1:</b> dobitak="50.75" <b>Primjer 2:</b> dobitak="560.75"	
polje2	JMBG dobitnika	Za isonis_igra= "2_automat"	Ovo polje je prazno	Ovo polje je prazno	

		Ovo polje ostaje prazno			
isonis_uređaj_serijски_broj	Fabrički serijski broj uređaja priređivača		<b>Primjer 1:</b> isonis_uređaj_serijски_i_broj="aut2001256"	<b>Primjer 1:</b> isonis_uređaj_serijски_i_broj="aut2001256"	
isonis_uređaj_kod	Identifikacioni kod uređaja	Ako je za uređaj definisan kod „is01pr01ur0001” onda se na ovom polju za taj uređaj mora naći taj kod.	<b>Primjer 1:</b> isonis_uređaj_kod=" is01pr01ur0001" Da bi ovo bilo validno u bazi podataka mora postojati uređaj sa tim kodom za izabranog priređivača	<b>Primjer 1:</b> isonis_uređaj_kod=" is01pr01ur0001" Da bi ovo bilo validno u bazi podataka mora postojati uređaj sa tim kodom za izabranog priređivača	
polje10	Automat polje kod	Jedinstveni kod za pojedinačni automat dodijeljen od strane ISONIS-a			
polje11	Automat polje kod grupnog uređaja	Ukoliko automat grupnom uređaju (elektronskom ruletu) obavezan je kod tog grupnog uređaja dodijeljenog od strane ISONIS-a			
polje14	Vrijeme originalnog događaja na osnovu kojeg se desio drugi događaj				

b. Primjeri:

Primjer uplate:

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	'pr001'
isonis_lokacija_kod	'pr001l001'
polje9	'uplata'
isonis_igra	'automat'
polje1	'id_0001'
vrijeme_upisa	'2015-05-01 10:10:00'
ulog	'15.00'
isonis_uredaj_serijski_broj	'ser. No 0001245'
isonis_uredaj_kod	'uprva 001215'
polje10	'05'
polje11	'grupni_001'

SQL upit:

```
insert into isonis_data
(
    isonis_priredivac_kod
    ,isonis_lokacija_kod
    ,isonis_uredaj_serijski_broj
    ,isonis_uredaj_kod
    ,isonis_igra
    ,vrijeme_upisa
    ,ulog
    ,polje1
    ,polje9
    ,polje10
    ,polje11
)
values
(
    'pr001'
    , 'pr0011001'
    , 'ser. No 0001245'
    , 'uprva 001215'
    , 'automat'
    , '2015-05-01 10:10:00'
    , '15.00'
    , 'id_0001'
    , 'uplata'
    , '05'
    , 'grupni_001'
)
```

Primjer isplate:

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
isonis_priredivac_kod	'pr001'
isonis_lokacija_kod	'pr001l001'
polje9	'isplata'
isonis_igra	'automat'
polje1	'id_0012'
polje6	'id_0001'
vrijeme_upisa	'2015-05-01 10:25:00'
dobitak	'105.00'
polje2	'1245781245781'
isonis_uredaj_serijski_broj	'ser. No 01245'
isonis_uredaj_kod	'uprva 451245'
polje10	'05'
polje11	'grupni_001'
polje14	'2015-05-01 09:15:00'

SQL upit:

```
insert into isonis_data
(
    isonis_prijeđivac_kod
,isonis_lokacija_kod
,isonis_uređaj_serijski_broj
,isonis_uređaj_kod
,isonis_igra
,vrijeme_upisa
,dobitak
,polje1
,polje2
,polje6
,polje9
,polje10
,polje11
,polje14
)
values
(
    'pr001'
, 'pr001l001'
, 'ser. No 01245'
, 'uprva 451245'
, 'automat'
, '2015-05-01 10:25:00'
, '105.00'
, 'id_0012'
, '1245781245781'
```

, 'id\_0001'  
 , 'isplata'  
 , '05'  
 , 'grupni\_001'  
 , '2015-05-01 09:15:00'

)

#### 4. Prenos podataka o statusu lokacija ( na vezi i nije na vezi)

**Tabela isonis lokacija**

Polje	Opis	Oznaka	Napomena
trans_id	Jedinstveni redni broj svih događaja koji se automatski generiše	Automatski se generiše	
priredivac_kod	Identifikacioni kod priređivača (SSH ključ)	Varchar	
lokacija_kod	Identifikacioni kod lokacije priređivača	varchar	
lokacija_status	Status lokacije	varchar	Može da ima vrijednosti: 'na vezi' ili 'nije na vezi'
vrijeme_javljanja	Vrijeme javljanja lokacije	timestamp	Vrijeme kada se lokacija javila
Vrijeme_upisa	Vrijeme upisa informacije o statusu lokacije	timestamp	Vrijeme kada je priređivač upisao podatak
polje1	Trenutno se ne koristi		
polje2	Trenutno se ne koristi		

polje3	Trenutno se ne koristi		
polje4	Trenutno se ne koristi		
polje5	Trenutno se ne koristi		
polje6	Trenutno se ne koristi		
polje7	Trenutno se ne koristi		
polje8	Trenutno se ne koristi		
polje9	Trenutno se ne koristi		
polje10	Trenutno se ne koristi		
polje11	Trenutno se ne koristi		
polje12	Trenutno se ne koristi		
polje13	Trenutno se ne koristi		
polje14	Trenutno se ne koristi		
polje15	Trenutno se ne koristi		
polje16	Trenutno se ne koristi		
polje17	Trenutno se ne koristi		
polje18	Trenutno se ne koristi		
polje19	Trenutno se ne koristi		
polje20	Trenutno se ne koristi		
polje21	Trenutno se ne koristi		
polje22	Trenutno se ne koristi		
polje23	Trenutno se ne koristi		
polje24	Trenutno se ne koristi		
polje25	Trenutno se ne koristi		
polje26	Trenutno se ne koristi		
polje27	Trenutno se ne koristi		
polje28	Trenutno se ne koristi		
polje29	Trenutno se ne koristi		
polje30	Trenutno se ne koristi		

Primje upisa statusa lokacije

Podaci za insert:

Naziv polja	Vrijednost
isonis_trans_id	Automatski se generiše
priredivac_kod	'pr001'



lokacija_kod	<i>'pr0011001'</i>
lokacija_status	<i>'nije na vezi'</i>
vrijeme_javljanja	<i>'2015-02-21 08:10:00'</i>
Vrijeme_upisa	<i>'2015-02-21 08:12:00'</i>

SQL upit:

```
insert into isonis_lokacija
(
    priredivac_kod
    ,lokacija_kod
    ,lokacija_status
    ,vrijeme_javljanja
)
values
(
    'pr001'
    , 'pr0011001'
    , 'nije na vezi'
    , '2015-02-21 08:10:00'
    , '2015-02-21 08:12:00'
)
)
```

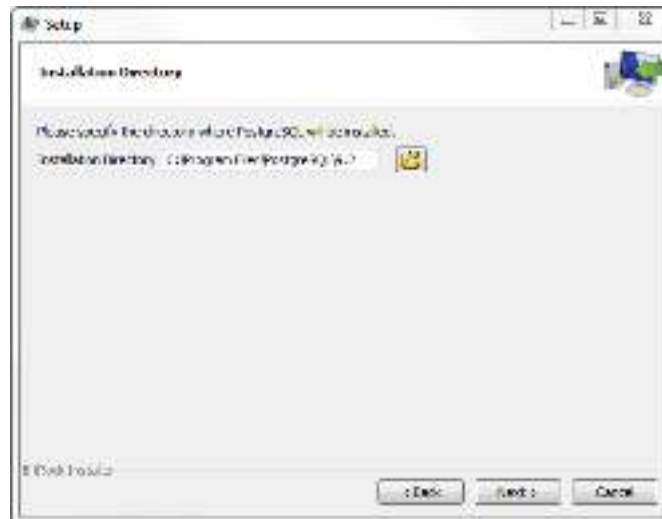
## **Instrukcije za instalaciju PLATFORME - PostgreSQL, rekonstrukcija baze "isonis\_klijent", podešavanje parametara**

### **1. Instalacija PostgreSQL na WINDOWS-u**

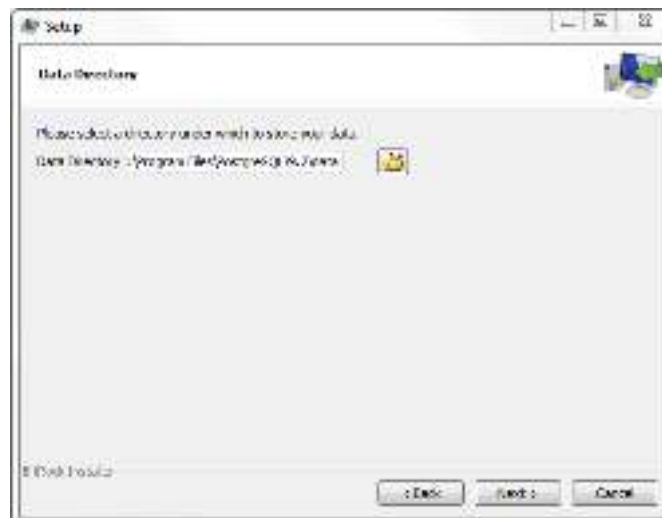
Pokrenemo instalacioni fajl (na Windows-u 7 i novijima potrebno je kliknuti desnim klikom na instaler pa odabrati opciju “Run As Administrator”). Napominjemo da je potrebno da korisnik koji instalira PostgreSQL bude administrator ili da bude u grupi administratora



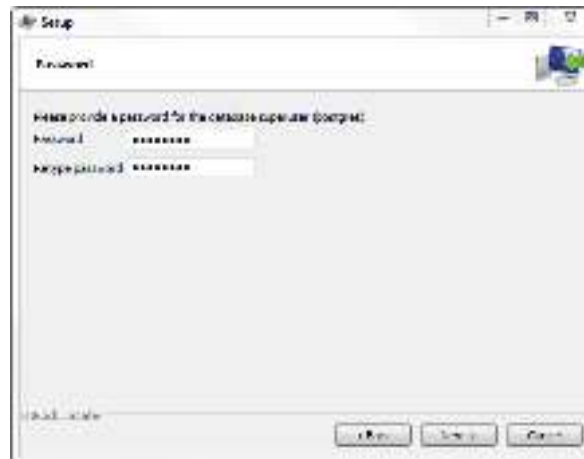
Sada kliknemo na dugme “Next” i dobijamo izgled ekrana kao na sledećoj slici:



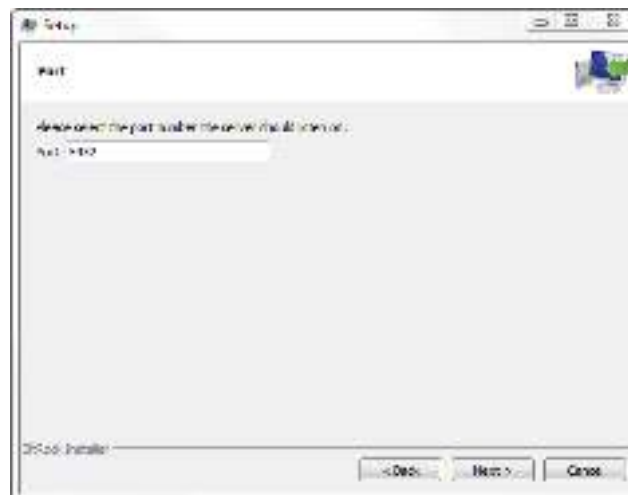
Ovdje možemo promijeniti instalacioni direktorijum. U praksi ovu putanju ne diramo. Sada kliknemo na dugme “Next”



Sada možemo definisati direktorijum za podatke. U praksi ostavljamo default-ni direktorijum i kliknemo na dugme “Next”



Sada unesemo password i potvrdimo password za korisnika postgres. Korisnik postgres je superkorisnik nad svim bazama u okviru jednog PostgreSQL servera i kliknemo na dugme "Next"



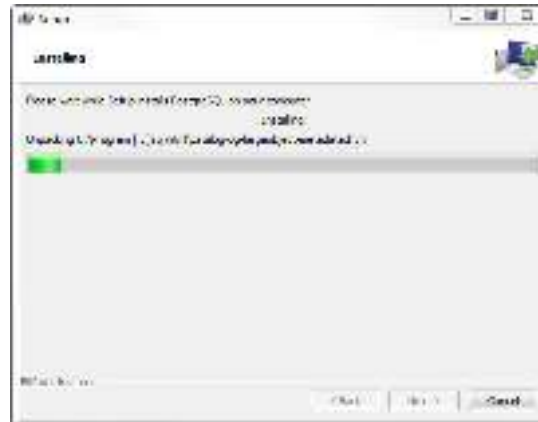
Sada možemo definisati port za postgresql. U praksi ostavljamo default-ni port 5432 i kliknemo dugme „Next“



Sada kliknemo ponovo na dugme „Next“



Sada kliknemo ponovo na dugme „Next“ i instalacija započinje



Sačekamo da se instalacija završi. Kada se instalacija završi dobijamo izgled ekrana kao na sledećoj slici:



Sada uklonimo štrik koji vidimo na prethodnoj slici i kliknemo na „Finish“ Time smo završili instalaciju postgresql-q i možemo pristupiti podešavanjima.

## 2. Podešavanja PostgreSQL-a

Za podešavanja postgresql-a potrebno je izmijeniti dva fajla – pg\_hba.conf i postgresql.conf. Fajlovi se nalaze na putanjama:

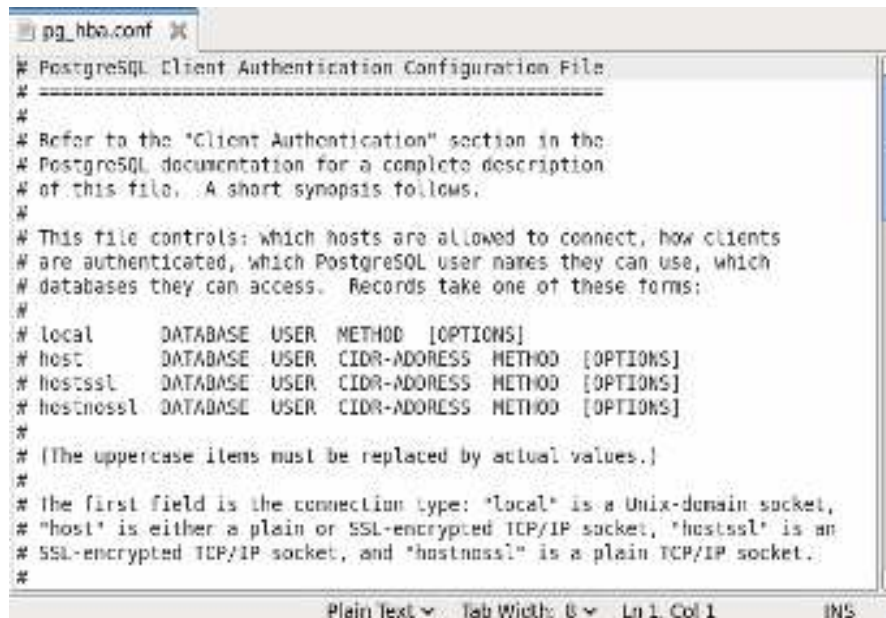
Za 32bit windows: C:\Program Files\PostgreSQL\9.2\data\

Za 64bit windows C:\Program Files(x86)\PostgreSQL\9.2\data\

Fajlove možemo otvoriti bilo kojim text editorom.

U prikazanim putanjama fajlova 9.2 je verzija PostgreSQL-a. Ukoliko koristite neku drugu verziju umjesto 9.2 upišite vašu verziju PostgreSQL-a ostali dio putanje je identičan.

Otvaramo pg\_hba.conf u editoru teksta i dobijamo izgled ekrana kao na slici:



```
# PostgreSQL Client Authentication Configuration File
# =====
#
# Refer to the "Client Authentication" section in the
# PostgreSQL documentation for a complete description
# of this file. A short synopsis follows.
#
# This file controls: which hosts are allowed to connect, how clients
# are authenticated, which PostgreSQL user names they can use, which
# databases they can access. Records take one of these forms:
#
# local      DATABASE USER METHOD [OPTIONS]
# host      DATABASE USER CIDR-ADDRESS METHOD [OPTIONS]
# hostssl   DATABASE USER CIDR-ADDRESS METHOD [OPTIONS]
# hostnossl DATABASE USER CIDR-ADDRESS METHOD [OPTIONS]
#
# (The uppercase items must be replaced by actual values.)
#
# The first field is the connection type: "local" is a Unix-domain socket,
# "host" is either a plain or SSL-encrypted TCP/IP socket, "hostssl" is an
# SSL-encrypted TCP/IP socket, and "hostnossl" is a plain TCP/IP socket.
#
```

U samom fajlu pronademo red

# IPv4 local connections:

host all all 127.0.0.1/32 ident

Ispod ovog reda dodamo red:



```
host all all 0.0.0.0/0 md5
```

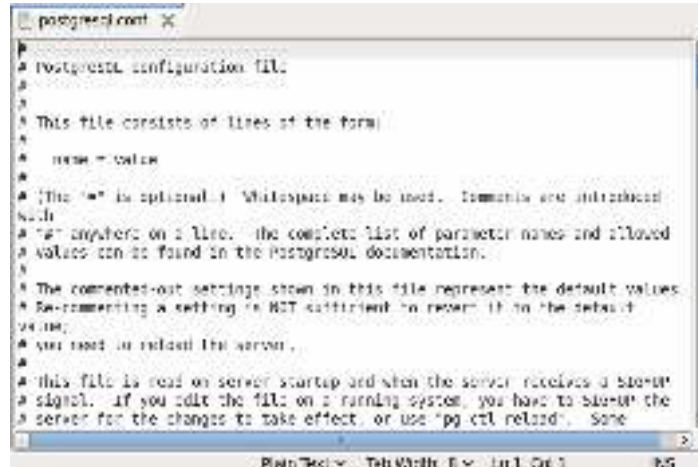
Razmak se izvršava tabovima. Ispravno dodati red je prikazan na sledećoj slici:



```
# PostgreSQL configuration file.
#
# To simplify the administrator's task, the file contains
# "pg_ctl reload" to do that.
#
# Put your actual configuration here
#
# If you want to allow non-local connections, you have to add more.
# "host" records. In that case you will also need to make PostgreSQL listen
# on a non-local interface via the listen_addresses configuration parameter,
# or via the -i or -h command line switches.
#
# TYPE DATABASE USER CIDR-ADDRESS METHOD
#
# "local" is for Unix domain socket connections only
local all all ident
# IPv4 local connections:
host all all 127.0.0.1/32 ident
# host all all 0.0.0.0/0 md5
# IPv6 local connections:
```

Kada unesemo red sačuvamo konfiguraciju, i zatvorimo tekst editor.

Na isti način otvorimo postgresql.conf fajl



```
# PostgreSQL configuration file.
#
# This file consists of lines of the form:
#
# name = value
#
# (The "=" is optional.) Whitespace may be used. Comments are introduced
# with "#". Anything on a line, up to the first "#", is the complete list of parameter names and allowed
# values can be found in the PostgreSQL documentation.
#
# The commented-out settings shown in this file represent the default values.
# Re-commenting a setting is NOT sufficient to reset it to the default
# value;
# you need to reload the server.
#
# This file is read on server startup and when the server receives a SIGHUP
# signal. If you edit the file on a running system, you have to SIGHUP the
# server for the changes to take effect, or use "pg_ctl reload". Some
```

U fajlu je potrebno promijeniti sledeće redove:

```
#listen_addresses = 'localhost'
```

Promijeniti u:

```
listen_addresses = '*'
```

```
#port = 5432
```

Promijeniti u:

```
port = 5432
```

```
max_connections = 100
```

Promijeniti u

```
max_connections = 500
```

```
shared_buffers = 512MB
```

Postaviti vrijednost trećine kapaciteta RAM memorije u MB

```
#effective_cache_size = 128MB
```

Promijeniti u

```
effective_cache_size = 512MB
```

```
#max_locks_per_transaction = 64
```

Promijeniti u

```
max_locks_per_transaction = 256
```

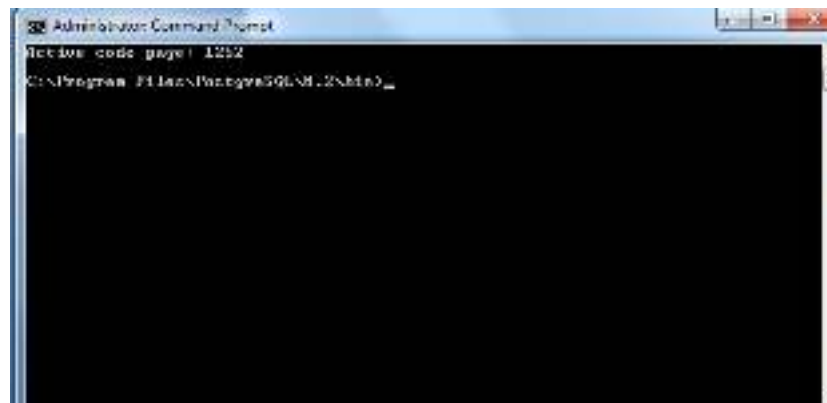
Sada sačuvamo fajl i zatvorimo editor. Sa ovim smo završili konfiguraciju PostgreSQL-a

Restartujemo PostgreSQL servis

PostgreSQL na windows os restartujemo kao svaki drugi servis koristeći services.msc konzolu

### 3. Kreiranje/rekonstrukcija/bekap baze

Prije svega moramo otvoriti cmd prompt i pozicionirati se u folderu C:\Program Files\PostgreSQL\9.2\bin (za 64 bit Windows putanja je C:\Program Files\PostgreSQL\9.2\bin )  
Kao što je prikazano na sledećoj slici:



U prikazanoj putanji fajlova 9.2 je verzija PostgreSQL-a. Ukoliko koristite neku drugu verziju umjesto 9.2 upišite vašu verziju PostgreSQL-a ostali dio putanje je identičan. Zatim izvršimo komandu:

**createdb -U postgres isonis\_klijent**

unesemo password za korisnika postgres (password na nivou baze koji smo prethodno definisali a ne sistema) Terminal kada završi sa kreiranjem baze javlja poruku CREATE DATABASE.

Restauraciju baze iz bekap fajla **isonis\_klijent\_bekap** koji je preuzet od ISONIS vršimo tako što prvo kreiramo praznu bazu kao što smo objasnili, zatim kopiramo bekap fajl koji imamo u c: \ folder i zatim izvršimo komandu:

**psql -U postgres isonis\_klijent < / isonis\_klijent\_bekap**

unesemo password za korisnika postgres (password na nivou baze koji smo prethodno definisali a ne sistema) Sačekamo da se restauracija završi

Korisna komanda koju treba s vremena na vrijeme izvršiti je vakum baze odnosno čišćenje pomoćnih tabela čime se značajno ubrzava rad baze

**vacuumdb -U postgres ime\_baze -zvf**

Napomena: Obratiti pažnju na firewall i otvoriti port 5432